

معرفی برنامک‌های کاربردی

برنامک ۱-

اپساز خوشه پلاس



اپساز خوشه پلاس

<https://Spaz.mykhooshe.ir>

ساخت برنامه‌های کاربردی^۱ برای گوشی‌های هوشمند همیشه از پرچالش‌ترین حوزه‌های فناوری و فناوری‌های نوین است و به داشتن دانش فنی و کدنویسی نیاز داشته است. لذا امروزه ساخت برنامه کاربردی بدون کدنویسی بسیار مورد توجه قرار گرفته و کاربران غیرحرفه‌ای را برای ساخت اپ‌هایی کاربردی مجهز کرده است. به کمک برنامه‌های «اپ‌ساز»، هر کسی می‌تواند بدون نیاز به کدنویسی و دانش برنامه‌نویسی، برنامه بسازد. این شیوه سریع‌تر و در عین حال مقرون به صرفه‌تر از شیوه‌های دیگر اپ‌سازی است.

در حال حاضر سامانه‌هایی مانند «اپساز خوشه پلاس» این مشکل را از سر راه علاقه‌مندان برداشته است، طوری که بدون نیاز به دانش کدنویسی می‌توان اپ خود را ساخت. برنامه‌های کاربردی تولیدی «اپساز خوشه پلاس» در فروشگاه‌های نرم‌افزارهای اندرویدی قابل انتشارند. ساخت برنامه برای گوشی همراه به کمک اپ‌سازها از جذاب‌ترین نمونه‌های فعالیت‌های نوجوانان برای رشد مهارت‌های حرفه‌ای و کسب درآمد است.

برنامک ۲-

اسکرچ



<https://play.google.com/store/apps/details?id=org.scratch&hl=fa&gl=US>

اسکرچ^۲ یک زبان برنامه‌نویسی تصویری است که برای کودکان طراحی شده است. دانشمندان آزمایشگاه رسانه «ام‌آی‌تی» زبان برنامه‌نویسی اسکرچ را طراحی و در سال ۲۰۰۷ به‌طور رسمی و کاملاً رایگان عرضه کردند. این برنامه‌نویسان که به دنبال راهکاری بودند تا زبانی را طراحی کنند که کار کردن با آن بسیار ساده باشد، با الهام از روش بازی کودکان با قطعات خانه‌سازی که با استفاده از آن می‌توان سازه‌های متنوعی ایجاد کرد، سعی کردند مفاهیم اصلی برنامه‌نویسی را در قالبی کاملاً بصری و همچون ساخت یک خانه با لگو آموزش دهند. کودکان برای تکمیل پروژه خود به هیچ وجه به نوشتن حتی یک خط کد هم نیاز ندارند بلکه کدهای این زبان برنامه‌نویسی در قالب شکل‌های گوناگون در معرض دید کودک قرار می‌گیرند. حال کودک با کنار هم قراردادن این شکل‌ها به کدنویسی اقدام می‌کند. چنین قابلیت منحصر به فردی به وسیله شکل‌های مختلف فراهم شده است، به این صورت که فقط شکل‌های خاصی هستند که می‌توان آن‌ها را در کنار یکدیگر جفت کرد.

اسکرچ برای کودکان و نوجوانان ۸ تا ۱۲ ساله طراحی شده است. اما نسخه دیگری از این برنامه با نام اسکرچ جی‌آر۳ نیز وجود دارد که مختص رده‌های سنی پایین‌تر، یعنی کودکان حدود ۵ تا ۷ ساله است.

این ابزار قدرتمند برنامه‌نویسی، با همکاری جمعی از متخصصان ایرانی به زبان فارسی هم ترجمه شده و در حال حاضر در آموزشگاه‌های متعددی به کودکان و نوجوانان ایرانی آموزش داده می‌شود. بچه‌ها با کمک اسکرچ می‌توانند برنامه‌های تعاملی یا پویانمایی (انیمیشن) و بازی‌های رایانه‌ای دلخواه خود را بسازند، ایده‌های خود را در قالب برنامه‌های تعاملی برنامه‌نویسی کنند و حتی مسائل ریاضی‌شان را با استفاده از برنامه‌نویسی حل کنند!

پی‌نوشت‌ها

1. Mobile Application
2. Scratch
3. Scratch Jr